Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Auction house

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti pravljenja aukcije**

Verzija 1.0

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Verzija | Datum | Opis | Autor |
| 1.0 | 12.3.2019. | osnovna verzija | Aleksandar Pantić |
| 1.1 | 02.06.2019. | Ispravke | Aleksandar Pantić |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[**1.** **Uvod** 2](#_Toc10398474)

[**1.1.** **Rezime** 2](#_Toc10398475)

[**1.2.** **Namena dokumenta i ciljne grupe** 2](#_Toc10398476)

[**1.3.** **Reference** 2](#_Toc10398477)

[**2.** **Scenario za pravljenje aukcije** 2](#_Toc10398478)

[**2.1.** **Opis** 2](#_Toc10398479)

[**2.2.** **Glavni tok događaja** 2](#_Toc10398480)

[2.2.1 Korisnik prelazi sa osnovne stranice na stranicu za pravljenje aukcija 2](#_Toc10398481)

[2.2.2 Korisnik popunjava podatke preko otvorene forme 3](#_Toc10398482)

[2.2.3 Korisnik potvrđuje kreiranje 3](#_Toc10398483)

[**2.3.** **Alternativni tokovi događaja** 3](#_Toc10398484)

[2.3.1 Korisnik nije popunio neko od polja sa zadate forme 3](#_Toc10398485)

[2.3.2 Neuspešno uploadavanje slike 3](#_Toc10398486)

[**2.4.** **Posebni zahtevi** 4](#_Toc10398487)

[**2.5.** **Preduslovi** 4](#_Toc10398488)

[**2.6.** **Posledice** 4](#_Toc10398489)

# **Uvod**

## **Rezime**

U ovom dokumentu je dat scenario upotrebe za slučaj kada korisnik želi da napravi novu aukciju.

## **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Ovaj scenario je prvenstveno napisan za članove tima koji učestvuju u izradi projekta Auction house ali on takođe može poslužiti i za pisanje uputstva za upotrebu.

## **Reference**

1. Auction house (sam projektni zadatak)
2. Uputstvo za projektni zadatak
3. Primer jednog SSU dokumenta

# **Scenario za pravljenje aukcije**

## **Opis**

Korisnik ima mogućnost da pravi aukcije. Za to su mu potrebne osnovne informacije o tom predmetu i cena. Poželjno je priložiti sliku i detaljniji opis predmeta uz ostale dodatne korisne informacije. Nakon ovoge, čeka se odobrenje moderatora.

## **Glavni tok događaja**

### 2.2.1 Korisnik prelazi sa osnovne stranice na stranicu za pravljenje aukcija

1. Korisnik pritiska dugme “New Auction” iz bara osnovne stranice čime se izvšava prelazak na stranicu za pravljenje aukcija.

### 2.2.2 Korisnik popunjava podatke preko otvorene forme

1. Dodavanje fotografija u polju “Auction Pictures”.

2. Popunjava polje “Auction Name”.

3. Popunjava polje “Category”.

4. Gost bira trajanje aukcije u polju “Duration”.

5. Takođe bira startnu cenu “Starting Price”.

6. Selektuje neko od stanja predmeta “Item Condition”.

7. Popunjava opis aukcije u polju “Auction Description”.

### 2.2.3 Korisnik potvrđuje kreiranje

1. Na kraju, pritiskom na dugme “Create Auction”, korisnik potvrđuje kreiranje aukcije, nakon čega je sistem predaje moderatoru na odobravanje.
2. Prelazi se na stranicu MessageInfo gde se ispisuje odgovarajuća poruka o uspešnom kreiranju.

## **Alternativni tokovi događaja**

### 2.3.1 Korisnik nije popunio neko od polja sa zadate forme

1. Ova akcija se odnosi na scenario 2.2.3.

2. Ukoliko korisnik nije popunio neko od polja sa forme, po pritisku na dugme “Create Auction” sistem javlja grešku ispisivanjem poruke da neko/neka od polja nisu popunjena i ozanačava ta polja.

3. Korisnik treba da popuni odgovarajuća polja kao što je opisano u scenariju 2.2.2 da bi uspešno nastavio registraciju.

### 2.3.2 Neuspešno uploadavanje slike

1. Ova akcija se odnosi na scenario 2.2.3

2. Ukoliko se neka slika nije uspešno uploadovala sistem šalje korisnika na stranicu InfoMessage gde ispisuje odgovarajuću poruku greške.

## **Posebni zahtevi**

Za ovaj scenario upotrebe nisu potrebni nikakvi posebni zahtevi.

## **Preduslovi**

Potrebno je da je korisnik već ulogovan na svoj nalog.

## **Posledice**

Po uspešnom kreiranju aukcije, sistem je evidentira nakon čega se očekuje odobrenje moderatora da bi sama aukcija postala aktivna.